

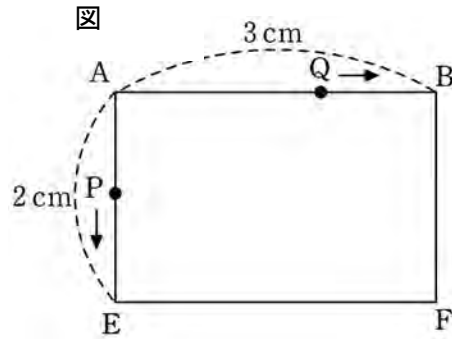
令和6年度滋賀県立膳所高等学校特色選抜

受検番号

総合問題Ⅱ 【1枚目】

- \* 答えは、全て、解答用紙の決められた欄に書き入れなさい。答えに根号が含まれる場合は、根号を用いた形で表しなさい。
- \* 問題用紙は3枚、解答用紙は2枚あります。

**1** 図のような長方形AEFBで、点Pは点Aを出発して、毎秒 $\frac{1}{2}$  cmの速さで辺AE上を点Eまで動き、点Qは点Pが出発した1秒後に点Aを出発して、毎秒2cmの速さで辺AB、BF上を点Fまで動く。点P、点Qのいずれかの点、先にそれぞれ点Eまたは点Fに到達するまでの時間を考える。点Qが点Aを出発してから  $x$ 秒後に、 $\triangle APQ$  が二等辺三角形となった。このときの  $x$ の値をすべて求めなさい。解答欄に途中の考え方や式が分かるように答えなさい。



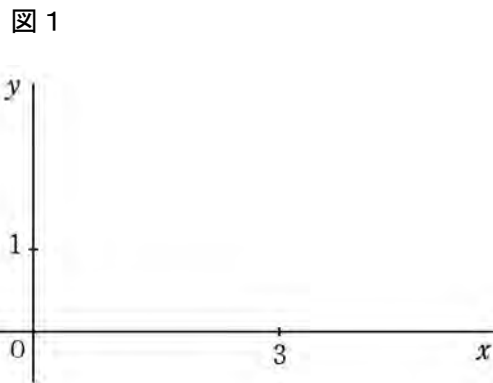
**2** 座標軸のかかれた平面を座標平面という。次の1、2の問いに答えなさい。

1 図1の座標平面の  $x$ 軸、 $y$ 軸上にそれぞれ点(3,0)、点(0,1) が与えられている。

解答用紙にある座標平面の  $x$ 軸上に、点  $P(\sqrt{19}, 0)$  を作図しなさい。

ただし、作図にはコンパスのみを使用し、作図に使った線は消さないこと。

また、コンパスで長さを移す操作を1回と数え、コンパスを使える回数は最大5回までとする。



2 図2のように  $AD=1$ 、 $AE=2$ 、 $AB=3$  の直方体  $ABCD-EFGH$  を図1の座標平面がかかれた紙の上に、頂点Eを原点Oに、辺EF、辺EHをそれぞれ  $x$ 軸、 $y$ 軸に合わせて置く。この直方体を  $x$ 軸方向、続いて  $y$ 軸方向と、交互に、すべらないように回転させる。  
 $x$ 軸方向に1回回転させるとは、 $y$ 軸と平行な辺のうち、座標平面上にある  $y$ 軸から遠い方の辺を軸として、その軸を含む側面が座標平面に重なるまで  $90^\circ$  回転させることで、 $y$ 軸方向に1回回転させるとは、 $x$ 軸と平行な辺のうち、座標平面上にある  $x$ 軸から遠い方の辺を軸として、その軸を含む側面が座標平面に重なるまで  $90^\circ$  回転させることである。

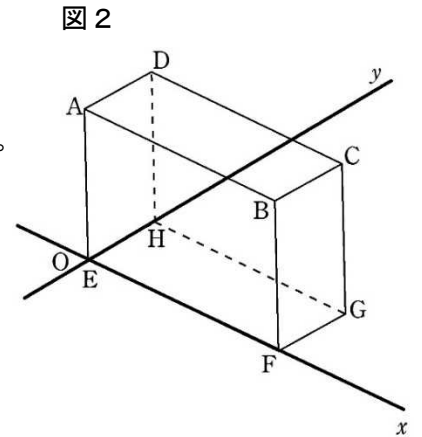
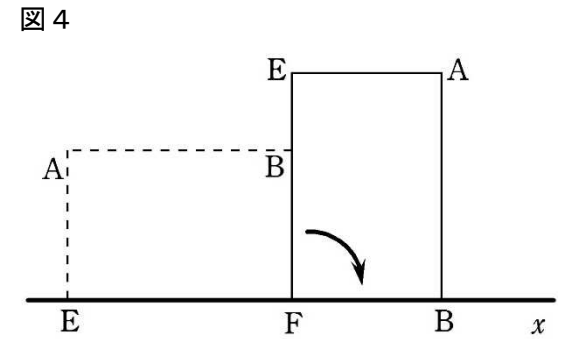
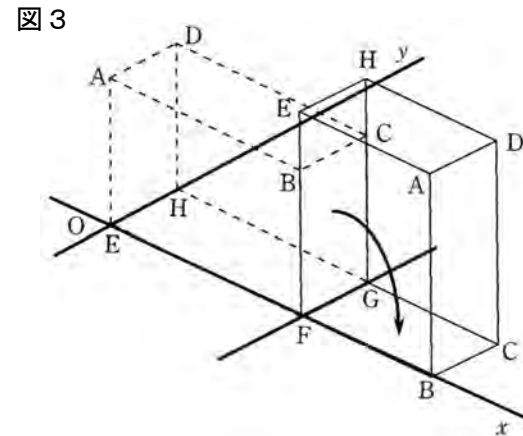


図3、図4は最初の位置から  $x$ 軸方向に1回回転したものを見る方向を変えて図示したものである。後の(1)、(2)の問いに答えなさい。



- (1) 直方体を滑らないように  $x$ 軸方向、 $y$ 軸方向の順に交互に合計4回回転させて移動したとき、点Eは座標平面上に移動した。このとき、点Eの座標を求めなさい。
- (2) 直方体を滑らないように  $x$ 軸方向、 $y$ 軸方向の順に交互に合計19回回転させて移動したとき、移動前の点Eと移動後の点Eの距離を求めなさい。

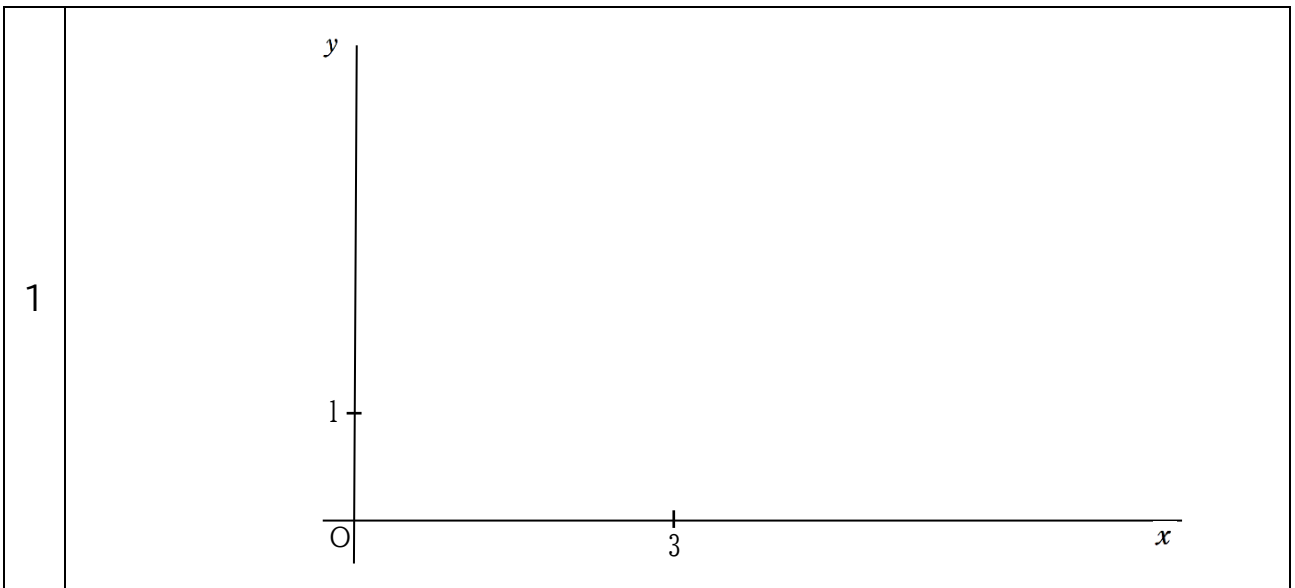
総合問題Ⅱ

解答用紙【1枚目】

受検番号

1

2

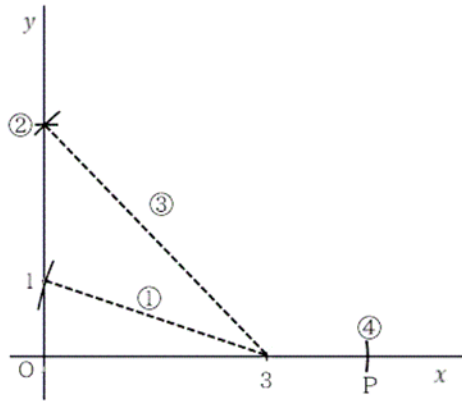


2	(1)	E (      ,      )
	(2)	

※印の欄には何も  
記入しないこと。

※

令和6年度  
滋賀県立膳所高等学校特色選抜総合問題Ⅱ  
正答例

問題 区分	正 答 例					
1	<p>(i) 点Qが辺AB上にあるとき  <math>\triangle APQ</math>が二等辺三角形となるのは<math>AP=AQ</math>のときである。  <math>\frac{1}{2}(x+1) = 2x</math> これを解いて <math>x = \frac{1}{3}</math>                      このとき、点P、点Qが進んだ距離はともに <math>\frac{2}{3}</math> cm なので、点Pは点Eに着いておらず、                      点Qは辺AB上にある。</p> <p>(ii) 点Qが辺BF上にあるとき  <math>\triangle APQ</math>が二等辺三角形となるのは<math>QA=QP</math>のときである。                      このとき、<math>AP=2BQ</math>となるので、  <math>\frac{1}{2}(x+1) = 2(2x-3)</math> これを解いて <math>x = \frac{13}{7}</math>                      このとき、点Pが進んだ距離は <math>\frac{10}{7}</math> cm であるから、点Pは点Eには着いていない。                      点Qが進んだ距離は <math>\frac{26}{7}</math> cm なので、点Qは辺BF上にある。</p> <p>(i)(ii)より、求める<math>x</math>の値は、<math>\frac{1}{3}</math> または <math>\frac{13}{7}</math></p>					
2	1	<p>作図例</p>  <p>作図例の補足説明                      1回目                      (0, 1) と (3, 0) の距離 <math>\sqrt{10}</math> (①) を                      y軸上に移し、点 (0, <math>\sqrt{10}</math>) (②) をとる。                      2回目                      (0, <math>\sqrt{10}</math>) と (3, 0) の距離 <math>\sqrt{19}</math> (③) を                      x軸上に移し、点P (<math>\sqrt{19}</math>, 0) (④) をとる。</p>				
2	2	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">(1)</td> <td style="text-align: center;">E (6, 6)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">(2)</td> <td style="text-align: center;"><math>3\sqrt{86}</math></td> </tr> </table>	(1)	E (6, 6)	(2)	$3\sqrt{86}$
(1)	E (6, 6)					
(2)	$3\sqrt{86}$					